

FACULTÉ DES SCIENCES

Formulaire pour reprographie d'examen

**Le questionnaire d'examen doit parvenir au Centre de reprographie
5 jours ouvrables avant la date de l'examen.**

INFORMATIONS POUR LE SECRÉTARIAT DE LA FACULTÉ
(Attacher à chaque questionnaire)

INTRA
 FINAL

Sigle : IFT215 (H-15)

Titre : Interfaces et multimédia

Professeur : PIGOT, Hélène

Date et heure de l'examen : Mardi 24 février, 14h30 à 16h20, D3-2039, 2040

Nombre de pages : 7

Nombre d'étudiants : 43

Je désire prendre possession des questionnaires d'examen la veille de l'activité
et je me rends responsable de leur mise en sécurité.

Signature : _____

L'étudiant devra répondre

dans un cahier d'examen
 sur le questionnaire

Veuillez inclure

0 feuilles blanches additionnelles
0 feuilles de papier graphique

Je consens à ce que deux (2) copies du questionnaire de cet examen soient remises à
l'AGES (Association générale des étudiants en sciences) après la fin de la période des
examens.

OUI NON

Signature : APegala



UNIVERSITÉ DE
SHERBROOKE

Département d'informatique

IFT 215 **Interfaces et multimédia**

Examen périodique

Mardi 24 février 2015, 14h30 à 16h20

Locaux D3-2039 et D3-2040

Professeure : Hélène Pigot

Consignes

- Aucune documentation n'est permise.
- Lisez attentivement les consignes et les questions avant de répondre.
- La clarté des réponses et la présentation seront prises en compte dans la correction.
- Les justifications doivent être suffisantes pour expliciter votre réponse.
- Les réponses doivent être écrites directement sur le questionnaire.

Total : 50 points (Cet examen compte pour 25 % du résultat final.)

Nom : _____

Prénom : _____

Signature : _____

Matricule : _____

Question I (5 points) : Paradigme des interfaces

Au cours de l'histoire de l'informatique, celle-ci a changé de paradigme ce qui a eu des conséquences sur les interfaces humain machine. Pour les cinq paradigmes énoncés, veuillez:

1. les ordonner en indiquant dans la deuxième colonne leur ordre d'apparition, du plus ancien au plus récent;
2. indiquer une caractéristique associée. Pour cela vous indiquerez dans la troisième colonne la lettre qui se rapproche mieux au paradigme parmi les cinq caractéristiques suivantes:
A. miniaturisation
B. réseau
C. WIMP
D. ordinateur invisible
E. commande ligne

Paradigme	Ordre d'apparition	Type d'interaction associée
Ordinateur personnel		
Informatique mobile		
Ordinateur échange d'information		
Puissance de calcul		
Informatique diffuse		

Question II (6 points) : Critères d'utilisabilité

Vous voulez persuader votre entreprise qu'elle devrait se doter de lignes directrices pour l'ensemble des logiciels qu'elle offre. Citez trois des cinq critères d'utilisabilité de Nielsen qui seront facilités dans l'utilisation des lignes directrices. Expliquez pour chacun des critères, en quoi les lignes directrices de la compagnie faciliteront l'utilisabilité de ses logiciels par les clients.

1.	
2.	
3.	

Question III (12 points) : Composants des interfaces

Vous devez coder un formulaire en ligne pour l'inscription à un festival de compétitions de pêche internationale. Les participants proviennent de tous les pays du monde et peuvent être très nombreux. Ils peuvent s'inscrire à plusieurs compétitions parmi les cinq proposées, mais le comité décidera dans laquelle le participant sera affecté. Pour envoyer le formulaire, chaque participant doit accepter le règlement de la compétition, puis soumettre.

III.1 Pour chacun des champs d'entrée du formulaire, choisissez le composant d'interface qui correspond le mieux à la saisie des données. Vous ne pouvez utiliser un composant qu'une seule fois. Pour cela, écrivez en face du champ d'entrée le numéro du composant correspondant, choisi parmi la liste ici-bas, et justifiez brièvement votre réponse.

Champ d'entrée	Composant d'interface	Justification
Le nom et le prénom		
La date de naissance		
Le pays de naissance		
Le sexe du participant		
Acceptation du règlement		
Les compétitions choisies		
La soumission de l'inscription		
Le numéro de téléphone		
La date d'arrivée sur les lieux du festival		

Liste des composants d'interface :

1. Une case à cocher (<i>checkbox</i>)	7. Un champ de texte avec format flexible
2. Un tableau de cases à cocher (<i>checkbox</i>)	8. Un bouton
3. Un calendrier	9. Un ensemble de boutons
4. Une liste déroulante (<i>combobox</i>)	10. Des boutons radio
5. Un ensemble de listes déroulantes (<i>combobox</i>)	11. Une échelle de graduation (<i>spinner</i>)
6. Un champ de texte avec format structuré	12. Une construction de listes avec Drag and Drop

III.2 Parmi les composants proposés, nommez ceux qui sont utilisés pour réaliser plusieurs choix parmi un petit nombre d'items:

Question IV (27 points) : Conception d'interface

Le site Avaaz offre aux visiteurs de se connecter grâce à leur adresse courriel, s'ils ont déjà utilisé ce site, ou en inscrivant leur adresse, s'ils sont premiers visiteurs. L'interface est la suivante:

Déjà membre d'Avaaz?
Indiquez votre adresse e-mail et cliquez sur "Envoyer".

E-mail

Première visite? Merci de remplir le formulaire ci-dessous.

Nom

E-mail

Pays

Code postal

[Avaaz protège vos informations personnelles](#) et vous tiendra au courant de campagnes similaires.

IV.1 Analyse de l'interface selon sa disposition graphique

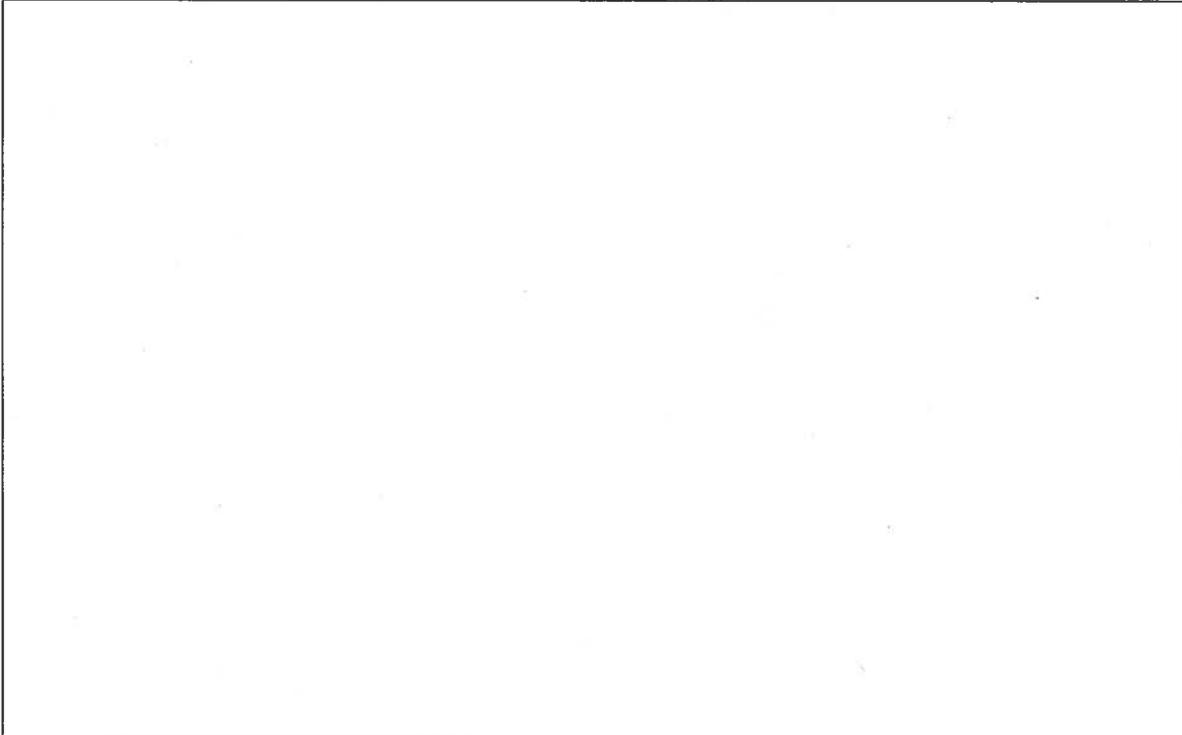
Certaines erreurs de conception sont présentes sur le site qu'il vous est demandé de corriger. Pour cela, vous pourrez vous appuyer dans vos raisonnements sur l'analyse liée à une inscription sur un site. Tout d'abord, analysez l'interface selon une loi de hiérarchie visuelle, deux lois de la Gestalt de votre choix, puis selon deux choix de composants d'interface. Pour chacune des lois que vous nommerez, vous indiquerez comment elles ont été ou non respectées. De même pour les deux composants d'interface, vous indiquerez s'ils sont choisis judicieusement.

Loi de hiérarchie	Analyse
Loi de Gestalt	Analyse
Loi de Gestalt	Analyse
Composant d'interface	Analyse
Composant d'interface	Analyse

IV.2 Conception de l'interface

Corrigez l'interface précédente en vous appuyant sur l'analyse que vous avez faite précédemment. Pour cela, vous réaliserez tout d'abord une interface dans le premier cadre. Puis, dans un deuxième temps, vous exprimez pour chacune des lois que vous avez précédemment analysées comment vous avez corrigé les erreurs dans votre nouvelle interface.

Nouvelle interface



Loi de hiérarchie	Justification
Loi de Gestalt	Justification
Loi de Gestalt	Justification
Composant d'interface	Justification
Composant d'interface	Justification

Fin de l'examen